

COMBAT SKILLS

Name	Bonus
Führung (Leadership)	+1
Klingewaffen	+1
Mechpilot	+1
Bordschütze / Humanoïd / Radistinik	+12
" " " Racer	+12
" " " Raketen	+1
Steuerung (Mech)	+13
Tactical Support / Mech	+1
Pilot	+1
Kommunikation (klassisch)	+1
Navigation (Luft)	+1
Steuerung (VTOL)	+1
Steuerung (Flugzeug)	+1
Sensoren Bedienung	+2
Soldat	+1
Erste Hilfe	+2
Gewehr	+2
Nahkampf (Militärisch)	+1
Navigation (Boden)	+2
Pistolen	+2
Taktik (Infanterie)	+1
Überleben (Survival)	+1
Verstecken	+1

NON-COMBAT SKILLS

Name	Bonus
Akademisch (Chemie)	+0
Akademisch (Marine Militärgesch)	+0
" (Physik)	+1
Animal Handling	+0
Betteln (Sorgänge)	+21
Computer/Operation	+1
Fahrtensuchen (Tracking)	+1
Elektronik	+1
Fahrzeug lenken (Räder)	+0
Hobby: Kochrezepte	+1
Klettern	+1
Kochen	+1
Kunst: Zeichnen	+1
Lehren (Training)	+0
Mechanik	+1
Protokoll (Militärisch)	+1
Rennen	+0
Schauspielererei	+1
Sprache: Englisch	+1
griechisch	+1
Straßenwissen (Marine)	+0
Wahrnehmung	+20
Aufklärung	+20
Sprache: Deutsch	+1

CONTACTS AND ENEMIES

Mech Techniker (Christopher Fadeev) 4. Regulanische
 Hunzaren (Kukri)
 Händler (Freddy Cheng)
 Regulus (→ Peripherie)

EQUIPMENT AND GEAR

Winterkleidung
 Zeichenausstattung
~~Sch~~ 3 Wochen Schiffs
 Videokamera
 2 Satz Klamotten
 1 Overall

VEHICLES

Military Vehicle

Civilian Vehicle

Type	Refueling Cost	Range	Speed	Notes

CHARACTER NOTES

Verstecken Wurf: 11 (lat + wil)
 Finken: 13 (lat + wil)